

Cronología

Theo Lucciardi *

Université Aix-Marseille

Recibido: 20/7/2023 – Aprobado: 12/8/2023

Resumen:

Esta cronología es una idea del psicoanalista e investigador francés Théo Lucciardi y fue publicada originalmente en el número 3 de la revista *LAPSUS NUMÉRIQUE*. Su autor ha preparado esta versión actualizada a 2023 especialmente para este número de *Aesthethika*. La secuencia, que va desde la invención de la rueda hasta la IA generativa, permite detenernos en los grandes hitos del desarrollo científico tecnológico y a la vez advertir ve el grado de aceleración de la última década. Se pueden reconocer allí varios de los temas que integran la agenda contemporánea en materia de bioética y que están presentes en este número de la revista. Algunos de ellos son cruciales para la lectura ético-analítica que proponemos, como la vigencia de la lógica booleana, la actualización del Test de Turing o el porvenir de la IA y el Chat GPT.

Palabras clave: Lógica booleana, Test de Turing, IA, Chat GPT

Abstract:

Chronology.

This chronology is an initiative of the French psychoanalyst and researcher Théo Lucciardi and was originally published in number 3 of the *LAPSUS NUMÉRIQUE* magazine. Its author has prepared this updated version to 2023 especially for this issue of *Aesthethika*. The sequence, which goes from the invention of the wheel to generative AI, allows us to stop at the great milestones of technological scientific development and at the same time notice the degree of acceleration of the last decade. Several of the issues that make up the contemporary agenda in bioethics and that are present in this issue of the magazine can be recognized there. Some of them are crucial for the ethical-analytical reading that we propose, such as the validity of Boolean logic, the updating of the Turing Test or the future of AI and ChatGPT.

Keywords: Boolean logic, Turing Test, AI, Chat GPT

* theolucciardi@gmail.com

Theo Lucciardi es miembro del colectivo francés Lapsus Numérique, que edita una publicación anual, la cual aborda cuestiones de sociedad y culturas contemporáneas a través de las artes y el psicoanálisis. <https://www.lapsusnumerique.fr/>

El equipo de redacción de Lapsus Numérique está integrado por Théo LUCCIARDI, Jérémy TE-BOUL, Paul HENRY DE VILLENEUVE, Christophe BAIDI, Aurelia DELL'ABATE, Amélie DI-MECH, Jordan LIMOUSIN, Corentin LEBIGRE, Yann CALVEZ, Marion JESSEL, Sébastien FIRPI, Emilie EDELMAN, Guillaume CAILLOT FONTANA, et Léa VERAN.

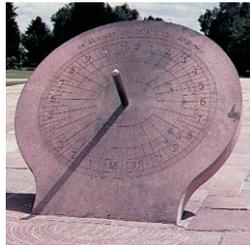
**-3500 y -2500
a.C.**



Inventión de la rueda.

La rueda es la primera pieza mecánica inventada por el ser humano. De su principio básico surgen la mayoría de las otras siete "máquinas simples", incluyendo la polea, el tornillo, el engranaje, la palanca.

-1500 a.C.



Primeros Relojes de Sol y Gnomons.

Fijos pero aprovechando el movimiento del sol, los relojes de sol permiten al ser humano captar por primera vez algo del orden de la realidad: el tiempo. Les seguirán poco después las primeras Clepsidras, que utilizan la mecánica de los fluidos (principalmente agua) para medir un lapso de tiempo.

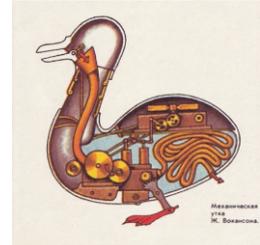
**Hacia
1300**



Inicio de la relojería.

En los campanarios de las iglesias y en los castillos aparecieron los primeros relojes mecánicos. Medir el tiempo social, religioso y laboral se transforma en una cuestión de poder.

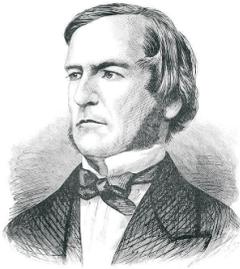
1734



El pato digestivo de Vaucasson.

Imitando a un pato natural, Vaucasson fabrica esta máquina automática que mueve sus alas, estira el cuello para tragar semillas, las traga, las digiere mediante un proceso químico y defeca. Se lo considera probablemente el primer organismo autómatas, es decir, un dispositivo similar a un organismo natural que reproduce un movimiento o una acción sin intervención humana. Aparece también como símbolo del racionalismo científico de las luces, y constituye en su época un espectáculo único e inédito. Observamos que la idea aquí es reproducir un fenómeno de la naturaleza, de lo viviente.

1854



Georges Boole, matemático estadounidense, diseña el álgebra que lleva su nombre: álgebra de Boole, compuesto por 0 y 1. Es la principal herramienta de la cibernética, luego de la robótica, con vigencia hasta el día de hoy.

1915



El perro eléctrico de Hammond y Missner.

Este perro (en realidad una jaula sobre ruedas) se mueve de forma independiente al ser atraído por la luz. Al añadir sensores a un autómata, este se vuelve independiente en la toma de decisiones (en este caso, para moverse). Se trata, pues, de uno de los primeros autómatas autorregulados.

1950



El test de Turing.

Alan Turing, matemático inglés, diseña una prueba para comprobar si una máquina ha alcanzado la etapa de inteligencia artificial. Se plantea una misma pregunta dirigida a una máquina y a una computadora. Luego, ambas respuestas se muestran a un humano, quien debe decir cuál es de la máquina y cuál es de otro humano. Si no consigue discriminar unas de otras, se considera que la máquina ha alcanzado la fase de inteligencia artificial.

1956



El programa Herbert Simon.

El matemático Hebert Simon diseña un programa informático capaz de resolver teoremas matemáticos simples. Es la primera vez que un sistema no viviente logra realizar un razonamiento lógico.

1942-1953



Las Conferencias Macy, 1946-1953. Fotografía de la época.

Las Conferencias Macy.

En Nueva York se organizan las Conferencias Macy, que reúnen a matemáticos, lógicos, antropólogos, psicólogos y economistas con el objetivo de crear una ciencia general del funcionamiento de la mente. La cibernética aparece entonces como una ciencia de las regulaciones y comunicaciones en sistemas naturales y artificiales

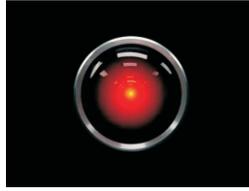
1962



Lunimate, el brazo robótico de General Motors.

En la fábrica de General Motors en Nueva Jersey, Estados Unidos, se instala el primer brazo mecánico industrial. Capaz de levantar un peso de varias toneladas, aumenta radicalmente la capacidad de producción de la fábrica.

1966



2001, Odisea en el espacio.

Esta película de Stanley Kubrick muestra ante un gran público una máquina inteligente (HAL 9000) que manifiesta la intención de destruir a los humanos.

1973



WABOT-1

Wabot-1 es el primer robot autónomo humanoide. Es capaz de mantener una discusión sencilla, agarrar objetos y moverse. Se dice que tiene la edad mental de un niño de un año y medio.

15/07/1986



Los rovers lunares de Chernóbil

Los rovers teledirigidos concebidos inicialmente para descubrir el espacio y, en particular, para rodar sobre la Luna, se utilizan para evacuar los residuos radiactivos del techo de un reactor de la central nuclear de Chernobil, inaccesible al hombre debido a altos niveles de radiactividad. La máquina salva entonces vidas humanas.

2011



SIRI

El asistente de voz de Apple, SIRI, hace su debut en los teléfonos de la marca .
Revoluciona el uso de los teléfonos inteligentes y de Internet, al invitar a los usuarios a hablar con sus dispositivos.

23/03/2016



TAY

Una inteligencia artificial llamada TAY (Think About Yourself), desarrollada en los laboratorios de Microsoft, se difunde a través de Twitter. Tiene control total de una cuenta de usuario. A las pocas horas fue desconectada, después de haber hecho comentarios racistas y defendido teorías neonazis, bajo la influencia selectiva de los "trolls".

27/05/2017



AlfaGo

Este software diseñado por el laboratorio de inteligencia artificial de Google (Google DeepMind) venció por primera vez al campeón mundial en el juego del Go.

2017-06



Falsificación profunda

La BBC difunde un discurso filmado, totalmente falso, de Barack Obama, generado íntegramente por una IA. El software imita el rostro, la voz, la expresión facial y la entonación. Solo hay que darle algo de letra. Muy rápidamente esta tecnología se utiliza para pegar los rostros de celebridades en los cuerpos de actores y actrices fonográficos.

19/10/2017



SOFÍA

El robot humanoide SOPHIA, capaz de conversar de forma realista y convincente con un adulto, obtiene la nacionalidad saudí. Esta es la primera vez que se asigna una nacionalidad y un estado civil a un robot .

02/2019



IA abierta

La empresa OpenAI anuncia que ha creado una IA capaz de generar textos tan creíbles que podrían difundir noticias falsas muy rápidamente. OpenAI decide no hacer público el código.

01/2021



Generación de imágenes

Comienza a surgir software de generación de imágenes a partir de un comando textual. DALL-E o Stable Diffusion son capaces a partir de un comando de texto en "lenguaje natural" (como "Freud bailando, al estilo de Van Gogh") de generar una imagen realista o imitando el estilo de un pintor, de un cineasta, de un fotógrafo... El software aprende de sus errores y por lo tanto se vuelve más eficiente con cada uso.

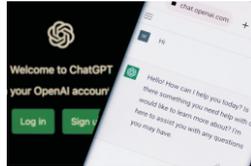
21/08



Atlas

Boston Dynamics publica un vídeo de su robot humanoide Atlas, capaz de realizar perfectamente volteretas hacia atrás en terrenos accidentados. A partir de eso, varios videos deepfake se vuelven virales, incluido uno en el que se ve a Atlas disparando un arma a humanos.

30/11/2022



ChatGPT

El gran público empieza a familiarizarse y divertirse con este software conversacional gratuito, creado por OpenAI, con resultados sorprendentes. Los estudiantes lo utilizan para hacer trampa, los empleados le piden que les escriba correos electrónicos... Y las instituciones están alarmadas por el riesgo de fraude.

11/2022



Lanio

La empresa israelí Elbit Systems comercializa el dron militar Lanius capaz de operar en un entorno urbano sin control humano, y de atacar con una importante potencia de fuego. En el sitio web de la empresa se especifica que, no obstante, es necesaria una orden humana para disparar ("man-in-the-loop").

03/2023



El Papa con abrigo de plumas

Una imagen falsa (realizada por una IA) del Papa Francisco con una chaqueta acolchada blanca circula en la red mundial. Es tan realista que mucha gente la considera cierta.